

***CORRIGE* CONTROLE 1 (55')**

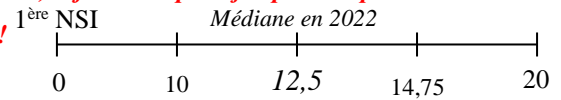
PROGRAMMATION DE BASE EN PYTHON

Compte rendu :

- **Les exos sur France IOI et les quizz (note > 80 %) doivent être faits sinon à faire pendant l'évaluation !**
- **Contrôle souven mal préparé : Toutes les questions ont été faites soit dans les quizz soit dans les évaluations des années précédentes soit dans le livret !**
- **Programmation (exo 4) : Réussi très rarement (3/11 fois en 2022 ; 2/10 fois en 2021), souvent du n'importe quoi !**
 Les cas « particuliers » (branche a = 0) sont oubliés, mal traités ou carrément supprimés d'office. Voir correction.
 Un programme doit traiter tous les cas possibles d'entrée et pas seulement ceux qui sont faciles !

Plus généralement : Bien lire tous les détails de ce corrigé. Apprendre mieux le cours, refaire les quizz jusqu'à ce qu'ils soient réussis (> 80 %) et préparer des évaluations des années précédentes. Relisez-vous !

Médianes = 12,5 en 2022 ; 11,63 en 2021 ; 11 en 2020 ; 11,5 en 2019.



➤ **Exercice n° 1 (..... / 6 points) :** Syntaxe et opérations de base.

① Evaluer les expressions suivantes : (..... / 4 × 0,25 pts)

3 + 3 / 3 → **4.0** 13 % 3 → **1** '2' + '1' → **'21'** -3**2 → **-9**

Beaucoup d'erreurs dans les 2 derniers : 21 au lieu de '21' et erreur de signe au dernier.

Rappels : Opérateur « / » : quotient de la division classique (attention, renvoie forcément un float)

Opérateur « % » : reste dans la division pseudo-euclidienne (ou modulo), renvoie un int si les deux opérandes sont int, float sinon.

Opérateur « + » entre 2 str → concaténation (accolement) entre les deux str.

Opérateur « ** » : puissance mathématique, renvoie un int si les deux opérandes sont int, float sinon.

② Evaluer les expressions suivantes : (..... / 2 × 0,5 pts)

(-1)**2 == 1.0 → **True** 'A' > 'a' → **False**

Rappels : 1 == 1.0 est vrai Dans la table Unicode, numéros des majuscules < numéros des minuscules.

③ Le contraire de « (A et B) est vrai. » équivaut à (A et B) est faux donc A faux ou B faux (1^{ère} loi de Morgan) :

L'un au moins de A et B est faux.	A et B sont tous les 2 faux.	L'un seulement de A et B est faux.	Aucun de A et B sont vrais.
-----------------------------------	------------------------------	------------------------------------	-----------------------------

④ Entourer l'expression qui renvoie True :

False or False and True False or True and False True or False and False True and False or False

Rappel : and > or. Méthode : Mettre des parenthèses puis appliquer les résultats du and puis du or.

⑤ Quel choix présente un accumulateur mais pas un compteur ou décompteur ?

Rappel : Un accumulateur est une variable incrémentée (auto-affection additive) dans une boucle. Un compteur ou décompteur est une variable incrémentée ou décrémentée de 1 dans une boucle.

compteur = 0 for k in range(5) : compteur = k + 1	compteur = 0 for k in range(5) : compteur=compteur+1	compteur = 0 for k in range(5) : compteur=compteur+k	compteur = 0 for k in range(5) : compteur=compteur - 1
---	--	--	--

⑥ La liste d'entiers de m inclus à n inclus équivaut à :

Rappel : range(début,fin) fabrique un itérable allant de début inclus à fin exclue.

range(m+1 , n+1)	range(m+1 , n)	range(m , n+1)	range(m - 1, n+1)
------------------	----------------	----------------	-------------------

➤ Exercice n° 2 (..... / 4 points) : Structures de contrôle de base. (1 point par question)

① Parmi les scripts suivants, entourer celui ou ceux qui présentent une boucle infinie :			
k = 0 while k**2 <= k : k = k + 1 <i>Boucle finie à 2 tours car à partir de k = 2, k² > k. Donc la condition devient fausse.</i>	k = 1 000 000 while k != 1 : k = k - 1 <i>Boucle finie à 1 000 000 de tours.</i>	for k in Séquence : Séquence.extend([0]) <i>Voir cours Python2 p.5 E).</i>	k = 0 while k < -1 or k > -2 : k = k - 1 <i>Boucle infinie car l'une des 2 conditions dans le while toujours vraie.</i>
② Soit N un entier ≥ 1 k = 0 while 2**k <= N : k = k + 1		Ecrire l'instruction à ajouter à la suite de ce script qui permettra d'afficher le plus grand exposant de la puissance de 2 contenue dans N : <p style="text-align: center;"><i>Voir corrigé contrôle1 2021.</i></p>	
③ for k in range(2) : if k == 1 : break print('oui', end=' ') else : print('non')		<p style="color: red; text-align: center;"><i>Peu réussi ! Beaucoup ne connaissent pas le comportement du else : Else associé à une boucle For est une clause confirmative qui ne s'exécutera que si le break ne se déclenche pas. Ici ce n'est pas le cas !</i></p>	Le script à gauche affiche : 1) oui oui 2) oui oui non 3) oui 4) oui non
④ Soient les deux boucles imbriquées suivantes : N = k = 0 while k <= 7 : while k < 5 : k = k + 1 N = N + 1 k = k + 1		<p style="color: red;"><i>Peu réussi. Faire un tableau d'états.</i></p> Compléter : Nb de tours externes = <i>1 + 1 + 1</i> Nb de tours internes = <i>5 + 0 + 0</i> valeur de N = <i>5</i> valeur de k = <i>8</i>	

➤ Exercice n° 3 (..... / 4 points) : Structures de contrôle de base : Répéter ... jusqu'à ce que.

La boucle « Répéter (faire) jusqu'à ce que » (repeat (do) ... until...) existe dans certains langages (Pascal, LUA etc.) mais pas en Python.

Cette structure de contrôle se présente sous la forme ci-contre :

Répéter (faire) :



Jusqu'à ce que ☺

	<i>Boucle Repeat Until</i>	<i>Boucle While</i>
<i>Condition</i>	<i>Arrêt</i>	<i>Poursuite</i>
<i>Ordre d'exécution</i>	<i>Corps – Condition.</i>	<i>Condition – Corps.</i>
<i>Nombre d'exécutions du corps de boucle</i>	<i>Toujours au moins 1 fois.</i>	<i>Peut être 0 fois.</i>
	<i>Autant de fois que la vérification de la condition.</i>	<i>1 fois de moins que la vérification de la condition.</i>

1. D'après le schéma, © est : (entourer la bonne réponse) (..... / 1 pt) *S'aider du tableau précédent.*

une variable.	la négation de la condition d'arrêt de la boucle.	la condition d'arrêt de la boucle.	la condition de poursuite de la boucle.
---------------	---	------------------------------------	---

2. Entourer la ou les affirmations vraies : (..... / 1 pt) *S'aider du tableau précédent.*

Le bloc est exécuté une fois de plus que la condition.	Le bloc est exécuté 1 fois au moins.	La condition est vérifiée 1 fois de plus que l'exécution du bloc.	La boucle Repeat Until est équivalente à la boucle While.
--	--------------------------------------	---	---

Il est évident à la vue des différences dans le tableau précédent qu'une boucle Repeat Until n'est pas équivalente à une boucle While, même si leurs comportements sont proches.

3. Soit le script (écrit en pseudo-Python) :

```
n = 0
repeat :
    n = n + 1
    if n % 2 == 1 :
        print( 2**n, end=' ')
until n >= 4
```

- a. Qu'affiche exactement ce script ? **2 8** (..... / 1 pt)
Le corps de boucle va s'exécuter de n=0 à n=3 soit 4 fois, et affichage en ligne des puissances de 2 seulement pour les n impairs. Très peu réussi !
- b. Réécrire la ligne qu'il faut modifier pour afficher 4 16 (..... / 1 pt)
4 = 2² et 16 = 2⁴ donc il faut afficher les puissances paires de 2 et donc sélectionner les puissances paires dans la condition du test. Très peu réussi !

➤ Exercice n° 4 (..... / 6 points) : Un grand classique ([exo 1 p.12 livret de cours Python 2](#)).

Soit l'équation $aX^2 + bX + c = 0$.

1. Ecrire un programme qui : (..... / 5 points)

- en entrée reçoit les valeurs des 3 coefficients a, b et c.
- en sortie renvoie la ou les solutions s'il y en a, ou la phrase 'Pas de solution !' sinon.

Attention à bien traiter tous les cas possibles suivant le triplet (a , b , c).

[Voir corrigé du contrôle 1 de 2020.](#)

2. Pour s'assurer du bon fonctionnement du programme, il faut tester 4 cas bien choisis.

Quels sont ces 4 cas ? Les entourer. (..... / 1 pt)

a = 0	b = 0	a ≠ 0	b ≠ 0	a = 0 et c = 0	a = 0 et b = 0 et c = 0	a = 0 et b = 0 et c ≠ 0	a = 0 et b ≠ 0
-------	-------	-------	-------	-------------------	-------------------------------	-------------------------------	-------------------